

Unified Functional Testing One (UFT One) Essentials (UFTO120)

ID UFTO120 Preis 4.000,- € (exkl. MwSt.) Dauer 5 Tage

Wichtige Hinweise für die Buchung von Open-Text-Trainings

Bitte beachten Sie, dass für die Teilnahme an einem Open-Text-Training Vorkasse zu leisten ist. Eine Teilnahme an einem Training ist für 12 Monate nach Kursbuchung möglich. Stornierungen sind ausgeschlossen. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren [Allgemeinen Geschäftsbedingungen](#).

Dieser Text wurde automatisiert übersetzt. Um den englischen Originaltext anzuzeigen, klicken Sie bitte [hier](#).

Kursüberblick

Dieser fünftägige Kurs vermittelt ein umfassendes Verständnis für den Einsatz der OpenText™ UFT One Anwendung als automatisiertes funktionales Testwerkzeug. Beginnend mit der Aufzeichnung und Wiedergabe lernen Sie, wie Sie neue automatisierte Tests erstellen können.

Sie erforschen Erweiterungen wie Synchronisation, Checkpoints, Parametrisierung, wiederverwendbare Aktionen, Funktionsbibliotheken, gemeinsam genutzte Objekt-Repositories und Wiederherstellungsszenarien. In den Anhängen finden Sie Abschnitte über fortgeschrittene Checkpoints, Objektidentifikationstechniken und API-Tests, die ein erweiterbares Framework für die Konstruktion und Ausführung von Funktionstests von Headless-Systemen (Systeme ohne Benutzeroberfläche) enthalten.

Höhepunkte:

- Beschreiben Sie die Vorteile von UFT One als Testwerkzeug
- Navigieren Sie durch den typischen GUI-Test-Workflow
- Erstellen eines Basistests aus einem manuellen Testfall
- Verwenden Sie das Object Repository, um Objekte in UFT One für GUI-Tests zu verwalten.
- Identifizieren Sie die Verwendung der Synchronisation in

UFT One für GUI-Tests

- Verwenden Sie einen regulären Ausdruck, um einen Standardprüfpunkt flexibler zu gestalten
- Parameter in einem Test verwenden
- Aufzeichnung und Durchführung eines Tests auf einer Client-Anwendung
- Aufzeichnung und Durchführung eines Tests für eine Webanwendung
- Erstellen Sie einen grundlegenden AI-Test
- Behandlung von Ausnahmen mit Wiederherstellungsszenarien
- Erweiterte Kontrollpunkte erstellen
- Techniken zur Identifizierung von Objekten beschreiben
- Entdecken Sie UFT One für API-Tests

Zielgruppe

Qualitätssicherungsingenieure oder alle neuen Benutzer von UFT One

Voraussetzungen

Um an diesem Kurs erfolgreich teilnehmen zu können, sollten Sie über die folgenden Voraussetzungen oder Kenntnisse verfügen:

- Kenntnisse von Windows und Webbrowsern
- Erfahrung mit prozeduraler Programmierung oder Skriptsprachen

Kursziele

Nach Abschluss dieses Kurses sollten die Teilnehmer in der Lage sein:

- Aufzeichnung und Erstellung von Skripten mit Unified Functional Testing One (UFT One)
- Erweiterung der Skripte um Synchronisierung, Parametrisierung und Kontrollpunkte
- Erstellung von Tests für Client-Anwendungen
- Erstellen von Tests für Webanwendungen
- Erstellen Sie Tests mit UFT One AI
- Behandlung von Ausnahmen mit

- Wiederherstellungsszenarien
- Verwenden Sie UFT One zur Automatisierung von GUI- und API-Tests
- Testen Sie Webdienste mit der UFT One API
- Beschreiben Sie die neuen KI-Funktionen in UFT One und ihre Vorteile
- Hinzufügen zusätzlicher UFT One-Funktionen, um Tests robuster zu machen und eine bessere Abdeckung zu gewährleisten

Kursinhalt

- Modul 1: Kursübersicht
- Modul 2: Software-Übersicht
- Modul 3: Vorbereitung der Aufnahme
- Modul 4: Erstellen eines Basistests
- Modul 5: Arbeiten mit Objekten
- Modul 6: Nutzung eines gemeinsam genutzten Objektspeichers
- Modul 7: Hinzufügen der Synchronisierung
- Modul 8: Überprüfen mit Standardprüfpunkten
- Modul 9: Verwendung von Parametern
- Modul 10: Aufbau mehrerer wiederverwendbarer Aktionen
- Modul 11: Hinzufügen von Schritten ohne Aufzeichnung
- Modul 12: Erstellen von Tests für eine Webanwendung
- Modul 13: Erstellen eines grundlegenden AI-Tests
- Modul 14: Verwendung von Wiederherstellungsszenarien
- Anhang A: Erweiterte Prüfpunkte für GUI-Tests
- Anhang B: Object Identification Techniques (Objektidentifizierungstechniken)
- Anhang C: API-Tests mit UFT One

Detaillierter Kursinhalt

Modul 1: Kursübersicht

- Identifizieren Sie die Inhalte und Ziele des Kurses
- Legen Sie den Unterrichtsplan und die Unterrichtslogistik fest.
- Identifizieren Sie die entsprechenden Kurse
- Besprechen Sie die Details der Laborumgebung

Modul 2: Software-Übersicht

- Beschreiben Sie die Vorteile von UFT One als Testwerkzeug
- Vorschau der UFT One-Startseite und der Hilfemenüs
- Erkennen Sie die in den Labors verwendeten Musteranwendungen
- Identifizieren Sie Ressourcen, um Hilfe zu erhalten

Modul 3: Vorbereitung der Aufnahme

- Erkennen der Prinzipien des Funktionstests und der Vorteile des automatisierten Testens
- Navigieren Sie durch den typischen GUI-Test-Workflow
- Dokumentieren Sie die Schritte eines Geschäftsprozesses
- Priorisierung von Geschäftsprozessen nach effektiven Kriterien
- Sammeln Sie ausreichend Testdaten
- Vorbereiten der Testumgebung für automatisierte Tests

Modul 4: Erstellen eines Basistests

- Erstellen eines Basistests aus einem manuellen Testfall
- Einen Test durchführen und auf Fehler prüfen
- Einen Test speichern- Testergebnisse anzeigen

Modul 5: Arbeiten mit Objekten

- Identifizieren Sie Objekte
- Beschreibung von UFT One für das GUI-Testobjekt
- Identifizieren Sie Objekte in UFT One für GUI-Tests
- Verwenden Sie das Object Repository, um Objekte in UFT One für GUI-Tests zu verwalten.
- Probleme bei der Objektidentifizierung beheben

Modul 6: Nutzung eines gemeinsam genutzten Objektspeichers

- Identifizierung der Arten von Objekt-Repositories
- Gemeinsame Objekt-Repositories mit dem Object Repository Manager verwalten
- Visuelle Beziehungskennzeichen verwenden

Modul 7: Hinzufügen der Synchronisierung

- Definieren Sie die Synchronisierung in UFT One für GUI-Tests
- Identifizieren Sie die Einsatzmöglichkeiten der Synchronisation in UFT One für GUI-Tests
- Hinzufügen eines Synchronisationsschritts für ein bestimmtes Objekt

Modul 8: Überprüfen mit Standardprüfpunkten

- Standardprüfpunkte definieren
- Hinzufügen von Standardprüfpunkten zu einem Test
- Verwenden Sie einen regulären Ausdruck, um einen Standardprüfpunkt flexibler zu gestalten

Modul 9: Verwendung von Parametern

- Verschiedene Parametertypen identifizieren und verwenden
- Einfügen eines Eingabeparameters
- Einfügen eines Ausgabeparameters

- Einen Prüfpunkt parametrieren
- Auswertung der Testergebnisse für iterative Tests

Modul 10: Aufbau mehrerer wiederverwendbarer Aktionen

- Identifizierung von Aktionen in UFT One für GUI-Tests
- Aktionsarten identifizieren
- Identifizierung von Maßnahmen und Testiterationen
- Identifizierung von Aufrufen zu bestehenden Aktionen und Kopien von Aktionen
- Werte über die globale Datentabelle austauschen
- Aufruf von Aktionen mit Parametern
- Aktionsrückgabewerte speichern
- Mehrere Aktionen aus einer einzigen Aktion erstellen
- Eine neue Aktion erstellen
- Aufruf einer wiederverwendbaren Aktion aus einem anderen Test
- Lokale und globale Datenblätter verwenden
- Fehlende Aktionen auflösen

Modul 11: Hinzufügen von Schritten ohne Aufzeichnung

- Nennen Sie die Arten von Schritten, die einem Test hinzugefügt werden können, ohne die Aufzeichnungsfunktion zu verwenden
- Bedingte Anweisungen in einem Test verwenden
- Verwenden Sie den Schrittgenerator
- Verwenden Sie das Reporter-Objekt, um Ereignisse in den Testergebnissen zu melden

Modul 12: Erstellen von Tests für eine Webanwendung

- Aufzeichnen und Ausführen eines Tests für eine Webanwendung
- Einfügen von Standard-Kontrollpunkten bei Web-Objekten
- Einfügen eines Textprüfpunkts in einen Test für eine Webanwendung

Modul 13: Erstellen eines grundlegenden AI-Tests

- Beschreiben Sie die neuen KI-Funktionen in UFT One
- Erstellen Sie einen grundlegenden AI-Test

Modul 14: Verwendung von Wiederherstellungsszenarien

- Identifizieren von Ausnahmen in einem Test
- Erstellen Sie ein Wiederherstellungsszenario
- Verknüpfen Sie ein Wiederherstellungsszenario mit einem Test
- Einen optionalen Schritt in einem Test festlegen

Anhang A: Erweiterte Prüfpunkte für GUI-Tests

- Tabellenprüfpunkte erstellen

- Kontrollpunkte für Text und Textbereiche erstellen
- Kontrollpunkte für den Dateinhalt erstellen
- XML-Prüfpunkte erstellen

Anhang B: Object Identification Techniques (Objektidentifizierungstechniken)

- Konfigurieren Sie die Objektidentifikation
- Beschreiben Sie obligatorische und unterstützende Eigenschaften
- Ordinale Bezeichner verwenden
- Intelligente Identifikatoren verwenden
- Beschreiben Sie, wann Sie Smart Identification verwenden sollten
- Verwenden Sie das Smart-Identification-Verfahren
- Beschreiben Sie, wie UFT One for GUI Testing die intelligente Identifizierung nutzt - Anwendungsfall-Szenario

Anhang C: API-Tests mit UFT One

- Definieren Sie eine serviceorientierte Architektur (SOA)
- Definieren Sie die Terminologie und die Grundsätze für API-Tests
- Navigieren in der UFT One UI für API-Tests
- Dienstleistungen importieren
- Definieren Sie die Ein- und Ausgänge der Prüfschritte
- Nutzung von Daten zur Steuerung
- Verwenden Sie den/die Ergebnisbetrachter

Über Fast Lane



Fast Lane ist weltweit, mehrfach ausgezeichnete(r) Spezialist für Technologie und Business-Trainings sowie Beratungsleistungen zur digitalen Transformation. Als einziger globaler Partner der drei Cloud-Hyperscaler Microsoft, AWS und Google und Partner von 30 weiteren führenden IT-Herstellern bietet Fast Lane beliebig skalierbare Qualifizierungslösungen und Professional Services an. Mehr als 4.000 erfahrene Fast Lane Experten trainieren und beraten Kunden jeder Größenordnung in 90 Ländern weltweit in den Bereichen Cloud, künstliche Intelligenz, Cybersecurity, Software Development, Wireless und Mobility, Modern Workplace sowie Management und Leadership Skills, IT- und Projektmanagement.

Fast Lane Services

- ✓ Highend-Technologietraining
- ✓ Business- & Softskill-Training
- ✓ Consulting Services
- ✓ Managed Training Services
- ✓ Digitale Lernlösungen
- ✓ Content-Entwicklung
- ✓ Remote Labs
- ✓ Talentprogramme
- ✓ Eventmanagement-Services

Trainingsmethoden

- ✓ Klassenraumtraining
- ✓ Instructor-Led Online Training
- ✓ FLEX Classroom – Klassenraum und ILO kombiniert
- ✓ Onsite & Customized Training
- ✓ E-Learning
- ✓ Blended & Hybrid Learning
- ✓ Mobiles Lernen

Technologien und Lösungen

- ✓ Digitale Transformation
- ✓ Artificial Intelligence (AI)
- ✓ Cloud
- ✓ Networking
- ✓ Cyber Security
- ✓ Wireless & Mobility
- ✓ Modern Workplace
- ✓ Data Center



Weltweit vertreten
mit High-End-Trainingszentren
rund um den Globus



Mehrfach ausgezeichnet
von Herstellern wie AWS, Microsoft,
Cisco, Google, NetApp, VMware



Praxiserfahrene Experten
mit insgesamt mehr als
19.000 Zertifizierungen

Deutschland

Fast Lane Institute for Knowledge
Transfer GmbH
Tel. +49 40 25334610
info@flane.de / www.flane.de

Österreich

ITLS GmbH
(ITLS ist ein Partner von Fast Lane)
Tel. +43 1 6000 8800
info@itls.at / www.itls.at

Schweiz

Fast Lane Institute for Knowledge
Transfer (Switzerland) AG
Tel. +41 44 8325080
info@flane.ch / www.flane.ch