

UFT One 2021.x Advanced (UFTO350-2021)

ID UFTO350-2021 Preis 1.500,- € (exkl. MwSt.) Dauer 2 Tage

Wichtige Hinweise für die Buchung von Open-Text-Trainings

Bitte beachten Sie, dass für die Teilnahme an einem Open-Text-Training Vorkasse zu leisten ist. Eine Teilnahme an einem Training ist für 12 Monate nach Kursbuchung möglich. Stornierungen sind ausgeschlossen. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren [Allgemeinen Geschäftsbedingungen](#).

Dieser Text wurde automatisiert übersetzt. Um den englischen Originaltext anzuzeigen, klicken Sie bitte [hier](#).

Kursüberblick

Dieser Kurs vermittelt ein umfassendes Verständnis dafür, wie die verschiedenen Funktionen von UFT One durch das Schreiben von Testskripten im Editor genutzt und erweitert werden können. In diesem Kurs machen sich die Teilnehmer die Prinzipien zu eigen, die von Entwicklern beim Entwurf anspruchsvoller Testskripte häufig befolgt werden. Durch das Erlernen des Umgangs mit dynamischen Objekten und Daten erlernen die Teilnehmer Fähigkeiten, die für das Testen nahezu aller Arten von Anwendungen geeignet sind.

Für die praktischen Übungen in diesem Kurs wird die Version 2021 der Software UFT One verwendet.

Zielgruppe

Qualitätssicherungsingenieure oder alle neuen Benutzer von UFT One.

Voraussetzungen

Um an diesem Kurs erfolgreich teilnehmen zu können, sollten Sie über die folgenden Voraussetzungen oder Kenntnisse verfügen:

- Kenntnisse von Windows und Webbrowsern
- Erfahrung mit Programmier- oder Skriptsprachen

Kursziele

Nach erfolgreichem Abschluss dieses Kurses sollten Sie in der Lage sein:

- Auflistung der Hauptkomponenten des Editors
- Erkennen, wann der Editor zu verwenden ist
- Abrufen und Verwenden der Eigenschaften eines Objekts
- Programmatische Beschreibungen erstellen
- Erstellen von Tests, die VBScript enthalten
- Abrufen von Daten aus Anwendungsobjekten
- Verwenden Sie das Objekt Datentabelle, um Laufzeitdaten zu speichern und Aktionen zu steuern
- Skripte erstellen, die auf Daten aus externen Quellen zugreifen
- Neue Unterprogramme und Funktionen erstellen
- Verwenden Sie den Editor der Funktionsbibliothek
- Erkennen, wann Ausnahmen programmatisch behandelt werden müssen

Kursinhalt

- Überblick über den Kurs
- Einleitung zum Herausgeber
- Verwendung des Editors
- VBScript verwenden
- Arbeiten mit Objekteigenschaften
- Arbeiten mit dynamischen Daten
- Arbeiten mit dynamischen Objekten
- Abrufen von externen Daten
- Umgang mit Ausnahmen bei GUI-Tests
- Neue Prozeduren erstellen
- Integration von UFT One mit ALM

Detaillierter Kursinhalt

Modul 1: Kursübersicht

- Identifizieren Sie die Inhalte und Ziele des Kurses
- Festlegung der Unterrichtszeiten und der Unterrichtslogistik
- Identifizieren Sie die entsprechenden Kurse

- Besprechen Sie die Details der Laborumgebung

Modul 2: Einführung in den Editor

- Identifizieren Sie die Vorteile des Editors
- Übersetzen von Schritten zwischen der Schlüsselwortansicht und der Editoransicht
- Erklären, wie VBScript und Objekte für Unified Functional Testing One (UFT One) für GUI-Tests relevant sind
- Auflistung gängiger Testobjekte und Methoden, die in UFT One für GUI-Tests verwendet werden

Modul 3: Verwendung des Editors

- Verwenden Sie den Schrittgenerator, um neue Schritte in Ihrem Test zu erstellen
- Schritte manuell im Editor eingeben
- Dokumentieren Sie die Schritte eines Geschäftsprozesses
- Anweisungsvervollständigung verwenden (IntelliSense)
- Trace- und Debug-Tests

Modul 4: VBScript verwenden

- Erstellen von Konstanten und Variablen zur Speicherung wichtiger Werte
- Formatieren von Schritten und Erstellen von Kommentaren zur Verdeutlichung
- Operatoren zum Ändern oder Vergleichen von Werten verwenden
- Bedingte Anweisungen erstellen
- Aufruf integrierter Funktionen aus der VBScript-Funktionsbibliothek

Modul 5: Arbeiten mit Objekteigenschaften

- Abrufen einer beliebigen Eigenschaft eines beliebigen Objekts in der Anwendung während eines Testlaufs
- Abrufen und Festlegen von Eigenschaften im Objekt-Repository
- Verwendung zusätzlicher Eigenschaften des Reporter-Utility-Objekts

Modul 6: Arbeiten mit dynamischen Daten

- Nützliche Eigenschaften von listenartigen Objekten abrufen
- Beschreiben Sie die VBScript-Schleifenanweisungen
- Verwenden Sie zusätzliche Methoden zur Untersuchung der Datentabelle

Modul 7: Arbeiten mit dynamischen Objekten

- Arten von dynamischen Objekten identifizieren
- Verwalten der dynamischen Eigenschaften von Objekten im Objekt-Repository

- Erstellen einer programmatischen Beschreibung für ein Objekt
- Erstellen und Verwenden eines Beschreibungsobjekts
- Abrufen einer Sammlung von untergeordneten Objekten von einem übergeordneten Objekt

Modul 8: Abrufen von externen Daten

- Skripte erstellen, die auf Daten aus externen Quellen zugreifen
- Importieren von Daten aus und Exportieren von Daten in ein Microsoft Excel-Arbeitsblatt
- DataTable-Operationen durchführen
- Verwenden Sie die Objekte Connection und RecordSet zur Abfrage einer Datenbank
- Import und Export von Daten in Textdateien

Modul 9: Umgang mit Ausnahmen bei GUI-Tests

- Beschreiben Sie Ausnahmen in einem Test
- Beschreiben Sie, wie Sie Ausnahmen mit den Testeinstellungen behandeln
- Beschreiben Sie, wie Sie Ausnahmen mit Wiederherstellungsszenarien behandeln können.
- Programmatische Behandlung von Ausnahmen mit VBScript
- Umgang mit positiven und negativen Testdaten

Modul 10: Erstellen neuer Prozeduren

- Erkennen der Vorteile der Erstellung einer Prozedur in einem Test
- Neue Unterprogramme und Funktionen erstellen
- Erstellen Sie eine Funktionsbibliothek und verknüpfen Sie sie mit einem Test
- Registrieren einer Prozedur mit einer Objektklasse
- Verwendung einer Funktion als Wiederherstellungsvorgang in einem Wiederherstellungsszenario

Modul 11: Integration von UFT One mit ALM

- Integrieren Sie UFT One in die Application Lifecycle Management (ALM) Software
- Verbindung zum ALM-Server von UFT One aus
- Ausführen eines UFT One-Tests aus ALM

Über Fast Lane



Fast Lane ist weltweit, mehrfach ausgezeichnete(r) Spezialist für Technologie und Business-Trainings sowie Beratungsleistungen zur digitalen Transformation. Als einziger globaler Partner der drei Cloud-Hyperscaler Microsoft, AWS und Google und Partner von 30 weiteren führenden IT-Herstellern bietet Fast Lane beliebig skalierbare Qualifizierungslösungen und Professional Services an. Mehr als 4.000 erfahrene Fast Lane Experten trainieren und beraten Kunden jeder Größenordnung in 90 Ländern weltweit in den Bereichen Cloud, künstliche Intelligenz, Cybersecurity, Software Development, Wireless und Mobility, Modern Workplace sowie Management und Leadership Skills, IT- und Projektmanagement.

Fast Lane Services

- ✓ Highend-Technologietraining
- ✓ Business- & Softskill-Training
- ✓ Consulting Services
- ✓ Managed Training Services
- ✓ Digitale Lernlösungen
- ✓ Content-Entwicklung
- ✓ Remote Labs
- ✓ Talentprogramme
- ✓ Eventmanagement-Services

Trainingsmethoden

- ✓ Klassenraumtraining
- ✓ Instructor-Led Online Training
- ✓ FLEX Classroom – Klassenraum und ILO kombiniert
- ✓ Onsite & Customized Training
- ✓ E-Learning
- ✓ Blended & Hybrid Learning
- ✓ Mobiles Lernen

Technologien und Lösungen

- ✓ Digitale Transformation
- ✓ Artificial Intelligence (AI)
- ✓ Cloud
- ✓ Networking
- ✓ Cyber Security
- ✓ Wireless & Mobility
- ✓ Modern Workplace
- ✓ Data Center



Weltweit vertreten
mit High-End-Trainingszentren
rund um den Globus



Mehrfach ausgezeichnet
von Herstellern wie AWS, Microsoft,
Cisco, Google, NetApp, VMware



Praxiserfahrene Experten
mit insgesamt mehr als
19.000 Zertifizierungen

Deutschland

Fast Lane Institute for Knowledge
Transfer GmbH
Tel. +49 40 25334610
info@flane.de / www.flane.de

Österreich

ITLS GmbH
(ITLS ist ein Partner von Fast Lane)
Tel. +43 1 6000 8800
info@itls.at / www.itls.at

Schweiz

Fast Lane Institute for Knowledge
Transfer (Switzerland) AG
Tel. +41 44 8325080
info@flane.ch / www.flane.ch